

## PhD-Ingénieur - Recherche et Développement Réalité Virtuelle et Augmentée

### COMPÉTENCES

- Gestion de projet centrée-utilisateur en équipe pluridisciplinaire
- Analyse du besoin, conception et développement de logiciels de réalité virtuelle et augmentée
- Veille bibliographique, technique et concurrentielle
- Conception et mise en place d'un protocole expérimental, analyse des données et publications scientifiques
- Rédaction de dossiers de financements : Crédit d'Impôt Recherche (CIR), Fonds Européen de Développement Régional (FEDER)

**Expertises** Interaction Homme-Machine, Unity3D, C#, Lua, Javascript, WebXR, Three.js, Aframe, Git, ARCore, SteamVR, OpenCV, Java, Python, C, HTML5, CSS3, Node.js, jQuery, Angular, React, JavaEE, PHP5, Zend Framework, XML (DTD, Schemas, XSLT, XPath), JSON, MySQL, PostgreSQL, IndexedDB, UML

**Technologies** Quest, Leap Motion, Zed Mini, Kinect, Myo, GearVR, Daydream View, Mirage Solo, ZapBox, Rift, HTC Vive, Hololens, OptiTrack, CAVE

**Connaissances** C++, WebGL, OpenGL, GLSL, Vuforia, StereoKit, Tensorflow, Keras, R, Qt, Blender, AR.js, D3.js, OpenStack, Gradle, OCaml, SVN, Apache, Tomcat, Glassfish, Unreal Engine, Figma, UI/UX, Sécurité, Pathologies Neuro-dégénératives

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2020 - 2022 **Chargé de recherche et développement** Laboratoire IBISC, Université d'Évry, Université Paris-Saclay  
Coresponsable du projet de recherche FEDER CESAAR-AVC

2016 - 2019 **Ingénieur-Doctorant CIFRE** Interaction Healthcare / Laboratoire IBISC, Université d'Évry, Université Paris-Saclay  
[CESAAR-AVC] Conception et évaluation d'un système de réalité virtuelle pour l'assistance à la rééducation motrice du membre supérieur post-Accident Vasculaire Cérébral (Unity3D, Leap Motion, Lua, ...)

Mars - Sept. 2016 **Ingénieur, Équipe IRA2, Laboratoire IBISC** Université d'Évry, Université Paris-Saclay  
Conception, développement et tests préliminaires d'un système de réalité virtuelle pour l'assistance à la rééducation motrice du membre supérieur post-Accident Vasculaire Cérébral (Unity3D, Leap Motion, ...)

Juin - Août 2015 **Ingénieur, Équipe Ptidej, Groupe de recherche PolyMORSE** École Polytechnique Montréal - Canada  
Extraction des services de Ptidej pour le Cloud (JavaEE, Jersey/Jackson, AngularJS, OpenStack, Gradle)

Juin - Août 2014 **Développeur** 909c - Montreuil, France  
Développement et sécurisation du backend et frontend admin de « Places by le club Accorhotels » (Zend, Angular)

Juillet 2013 **Développeur** SELL - Croissy-sur-Seine, France  
Optimisation et amélioration du CMS SELL WEB, Développement du site Selecom (Code Igniter)

Avril - Juin 2013 **Développeur** SELL - Croissy-sur-Seine, France  
Réalisation d'un outil de traitement d'images par lots (JavaEE, Tomcat, XML, ImageMagick)

### FORMATION

2016 - 2019 Thèse Cifre en Informatique « Conception et évaluation d'un système de réalité virtuelle pour l'assistance à la rééducation motrice du membre supérieur post-Accident Vasculaire Cérébral »  
Interaction Healthcare, Levallois-Perret / Laboratoire IBISC, Université d'Évry, Université Paris-Saclay

2015 - 2016 **Master 2, Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents ;** Université d'Évry, Université Paris-Saclay, Évry

2013 - 2016 **Ingénieur Informatique, Filière JIN (Jeux Vidéo / Interactions et collaborations Numériques)**  
ENSIIE ex IIE (École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise), Évry

2011 - 2013 **DUT Informatique** Université Paris VIII, Montreuil

### CENTRES D'INTÉRÊTS

**Réalité virtuelle et augmentée** : participation au MIT Reality Hack 2022 *Hacking The Hack*, concours *Virtual Fantasy* catégorie *Temps limité* du Laval Virtual en 2014 et 2015 (Unity3D, Kinect, Oculus, ...); développement de projets (desktop, mobile, web, VR, AR)

**Musique** : Théorie, Pratique, Écoute, Composition, Guitare classique (>10 ans), Batterie (>10 ans)

**Sports** : Badminton, Tennis, Escrime médiévale (Président d'association)

